

1. Les opérations élémentaires simples

a. L'opération d'entrée

Lire (Objet)

b. L'opération de sortie

Ecrire ("Message", Objet, Expression)

c. L'opération d'affectation

Objet $\leftarrow$ Expression

8. Les opérateurs arithmétiques et logiques

Opérateurs arithmétiques	
Opération	Opérateur
Somme	+
Soustraction	-
Multiplication	*
Division	/
Division entière	Div
Reste de la division entière	Mod

Opérateurs Logiques	
Négation	Non
Conjonction	Et
Disjonction	Ou
Disjonction exclusive	Ouex

Opérateurs de comparaison	
Opération	Opérateur
Egal	=
Différent	≠
Strictement supérieur	>
Supérieur ou égal	≥
Strictement inférieur	<
Inférieur ou égal	≤
Appartient (entier, caractère)	∈

9. Les fonctions prédéfinies

a. Les fonctions sur les types numériques

Algorithmique	Rôle
Arrondi (x)	Retourne l'entier le plus proche de la valeur de x.
RacineCarré (x)	Retourne la racine carrée d'un nombre x positif.
Aléa (vi, vf)	Retourne un entier aléatoire de l'intervalle [vi, vf].
Ent (x)	Retourne la partie entière de x.

b. Les fonctions sur le type caractère

Algorithmique	Rôle
Ord (c)	Retourne le code ASCII du caractère c.
Chr (d)	Retourne le caractère dont le code ASCII est d.

c. Les fonctions sur le type chaînes de caractères

Algorithmique	Rôle
Long (ch)	Retourne le nombre de caractères de la chaîne ch .
Pos (ch1, ch2)	Retourne la première position de la chaîne ch1 dans la chaîne ch2 .
Convch (x)	Retourne la conversion d'un nombre x en une chaîne de caractères.
Estnum (ch)	Retourne Vrai si la chaîne ch est convertible en une valeur numérique, elle retourne Faux sinon.
Valeur (ch)	Retourne la conversion d'une chaîne ch en une valeur numérique, si c'est possible.
Sous_chaine (ch, d, f)	Retourne une partie de la chaîne ch à partir de la position d jusqu'à la position f (f exclue).
Effacer (ch, d, f)	Efface des caractères de la chaîne ch à partir de la position d jusqu'à la position f (f exclue).
Majus (ch)	Convertit la chaîne ch en majuscules.

a. Les Fonctions

- La déclaration

Fonction Nom_fonction (pf₁: type₁, pf₂: type₂, ... , pf_n: type_n) : **Type_résultat**

DEBUT

Traitement

Retourner Résultat

FIN

- L'appel

Objet ← Nom_fonction (pe₁, pe₂, ..., pe_n)

b. Les Procédures

- La déclaration

Procédure Nom_procédure (pf₁: type₁, pf₂: type₂, ... , pf_n: type_n)

DEBUT

Traitement

FIN

- L'appel

Nom_procédure (pe₁, pe₂, ..., pe_n)

- Le mode de passage

Si le mode de passage est par référence (par adresse), on ajoutera le symbole **@** avant le nom du paramètre.