

Exercice 1.

Ecrire un programme Pascal qui permet de :

1. SAISIR UN TABLEAU T D'ENTIERES ET N DANS 10..20
2. AFFICHER LE TABLEAU T
3. RECHERCHER UN ELEMENT X EN UTILISANT LA RECHERCHE SEQUENTIELLE
4. TRIER LE TABLEAU DANS L'ORDRE CROISSANT
5. AFFICHER LE TABLEAU APRES LE TRI
6. RECHERCHER X EN UTILISANT LA RECHERCHE DICHOTOMIQUE

Exercice 2.

Ecrire un programme qui remplit un tableau T par N caractères alphabétiques majuscules sachant que N dans [10..20].

Trier le tableau T dans l'ordre croissant et afficher le tableau final

Exercice 3.

Ecrire un programme qui remplit un tableau T par N chaînes de caractères alphabétiques minuscules dont la taille entre 3 et 10 et sachant que N est une valeur aléatoire dans [10..20]. Trier le tableau T dans l'ordre décroissant selon la longueur de la chaîne et afficher le tableau résultat

Exercice 4.

Ecrire un programme qui saisit les noms des élèves dans tableau nom (sachant que les noms sont des chaînes alphabétiques de longueur max 15 caractères) et les notes des élèves (réels) entre 0 et 20 dans un tableau notes. Trier les Tableaux dans l'ordre décroissant et Afficher pour chaque élève sa moyenne et afficher les noms du premier et du dernier élève.

Exercice 1.

Ecrire un programme Pascal qui permet de :

1. SAISIR UN TABLEAU T D'ENTIERES ET N DANS 10..20
2. AFFICHER LE TABLEAU T
3. RECHERCHER UN ELEMENT X EN UTILISANT LA RECHERCHE SEQUENTIELLE
4. TRIER LE TABLEAU DANS L'ORDRE CROISSANT
5. AFFICHER LE TABLEAU APRES LE TRI
6. RECHERCHER X EN UTILISANT LA RECHERCHE DICHOTOMIQUE

Exercice 2.

Ecrire un programme qui remplit un tableau T par N caractères alphabétiques majuscules sachant que N dans [10..20].

Trier le tableau T dans l'ordre croissant et afficher le tableau final

Exercice 3.

Ecrire un programme qui remplit un tableau T par N chaînes de caractères alphabétiques minuscules dont la taille entre 3 et 10 et sachant que N est une valeur aléatoire dans [10..20]. Trier le tableau T dans l'ordre décroissant selon la longueur de la chaîne et afficher le tableau résultat

Exercice 4.

Ecrire un programme qui saisit les noms des élèves dans tableau nom (sachant que les noms sont des chaînes alphabétiques de longueur max 15 caractères) et les notes des élèves (réels) entre 0 et 20 dans un tableau notes. Trier les Tableaux dans l'ordre décroissant et Afficher pour chaque élève sa moyenne et afficher les noms du premier et du dernier élève.